Projektbeskrivelse

Jeg ønsker at lave et Pacman spil, hvor spillets toy er, at både spøgelserne og Pacman har VÅBEN. Våbene bliver givet tilfældigt, så spilleren får lyst til at restarte indtil han får den gyldne bazooka.

Tekniske krav

* Skal kunne laves i Pygame i sproget Python.
* Skal have en fejlprocent på 0%.
* Skal kunne sende lyd igennem spillerens højtaler.
* Spillet skal kunne spilles på enhver computer der opfundet efter 2010.

Funktionelle/In Game krav

* Skal få input fra spilleren igennem keyboard.
* Det skal være et 2D spil.
* Der skal spøgelser i spillet.
* Der skal være en pacman, som spilleren kan bevæge.
* Der skal være to slags food. (den ene giver points og den anden giver ammo)

Performance krav

* Der skal kunne køre på min 100 FPS.
* Spillet må maksimalt være 5 GB stor.
* Spillet må maksimalt tage 50% af

Design/Visuelle/Grafikker krav

* Objekterne i spillet skal være maksimalt 50 x 50 pixels.